|  |  |
| --- | --- |
| UD1: INTRODUCIÓN Á PROGRAMACIÓN | **2** |

**Elabora unha táboa clasificando os diferentes paradigmas programación.**

* Na seguinte páxina tes a táboa xa creada e cuberta co 1º exemplo para facilitar a incorporación dos seguintes.
* Debes completar a táboa cos diferentes paradigmas da programación vistos na aula:
  + **Programación imperativa**
    - Programación estructurada (ou secuencial)
    - Programación procedimental
    - Programación orientada a objetos
  + **Programación declarativa**
    - Programación lógica
    - Programación funcional
    - Programación reactiva
* Escribe unha breve descripción de cada unha e un exemplo de cada paradigma.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PARADIGMA** | **DESCRIPCIÓN** | **EXEMPLO** | **LOGO** |
| POO | Define clases de objetos y sus relaciones para encapsular y representar el dominio del problema a resolver. | Java |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |